

Información de seguridad

Información sobre ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas puede sufrir un ataque cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen las imágenes o las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso aquellas personas que no tienen un historial de este tipo de ataques o epilepsia pueden ser propensos a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques tienen varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Además, pueden ocasionar una pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que conduzcan a una lesión propiciada por una caída o un golpe con algún objeto cercano.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos o preguntarles si han sufrido los síntomas antes mencionados; los niños y adolescentes tienen más posibilidades de sufrir estos ataques que los adultos.

Para reducir el riesgo de ataques epilépticos fotosensibles es aconsejable sentarse a una distancia considerable de la pantalla del televisor, utilizar una pantalla más pequeña, jugar en una habitación bien iluminada y no jugar cuando se está somnoliento o cansado.

Si usted o algún familiar suyo poseen un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Información adicional importante sobre la salud y seguridad

El manual de instrucciones de la Xbox® contiene información importante sobre la salud y seguridad que debería leer y asimilar antes de utilizar este software.

Evite daños en su televisor

No utilice este software en determinados televisores. Algunos aparatos, sobre todo los de proyección frontal o posterior, pueden sufrir daños si se utilizan para videojuegos, incluidos los juegos de la Xbox. Las imágenes estáticas presentadas durante el desarrollo normal del juego pueden "quemar" la pantalla, lo que origina una sombra permanente de este tipo de imágenes, incluso cuando no se está jugando. Se pueden producir daños similares debido a las imágenes estáticas que se crean al poner el videojuego en pausa. Consulte el manual de usuario del televisor para saber si se pueden utilizar videojuegos con total garantía y seguridad. Si no encuentra esta información en el manual, póngase en contacto con el distribuidor o el fabricante del televisor para saber si se pueden utilizar videojuegos de forma segura en el aparato.

Queda totalmente prohibida la copia, ingeniería inversa, transmisión, reproducción pública, alquiler, partida a cambio de dinero o incumplimiento de la protección de copia sin autorización previa.

Índice

Información de seguridad	1
Información sobre ataques epilépticos fotosensibles	1
Evite daños en su televisor	1
La venganza es dulce	2
Todos los controles	3
Juego general	3
Controles de menú.....	3
Configuración del juego	3
Crear un perfil	3
Cargar un perfil	3
El negocio de la venganza	4
Pantalla de juego	4
Clasificación en prueba y rango de venganza	4
Posiciones de medalla	4
Barra de impulso	5
Takedowns	5
Rompechoques, Tiempo de impacto y Efecto	5
Rompechoques	5
Efecto y Tiempo de impacto	5
Pruebas de tipo Carrera	6
Pruebas de tipo Choque	6
Tour mundial	7
El reposo del piloto	8
Datos del conductor	8
Otros modos de juego	8
Multijugador	8
Burnout revenge, sin fronteras con Xbox Live	9
Conexión	9
El menú de selección de Xbox Live	9
Guardar y cargar	10
Guardar	10
Cargar	10
Garantía	11
Información sobre atención al cliente	11

La venganza es dulce

Tu coche es una arma y tu agresividad es la medida de tu éxito. Atraviesa como una guadaña el tráfico del centro de la ciudad y pulveriza a los rivales que se interponen entre tu coche y la línea de meta. Utiliza el tráfico, la pista y tu destreza para hacer takedowns, mejorar tu clasificación y enseñar a tus oponentes una aplastante lección sobre el dulce arte de la venganza. Hay que ganar. Hay que vengarse.

Todos los controles

Nota: las opciones predeterminadas aparecen en negrita.

Nota: se pueden utilizar tanto \oplus como \ominus para llevar a cabo las mismas acciones.

Nota: algunas de las opciones del juego son perfectamente claras y no se tratan en este manual.

Juego general

Acelerar	D
Frenar/marcha atrás	I
Girar	\leftrightarrow
Impulso	A
Mirar atrás	X
Cambiar cámara	Y
Efecto	L
Rompechoques (después de choque)	B
Tiempo de impacto (durante choques)	Mantener pulsado A
Pausa/Acceder al menú Pausa	O
Siguiente tema musical	•

Controles de menú

Resaltar elementos de menú	I
Recorrer opciones	\leftrightarrow
Seleccionar/Pantalla siguiente	A
Volver a pantalla anterior	B

Configuración del juego

Crear un perfil

Para hacer un seguimiento del progreso en *Burnout Revenge* se necesita un perfil:

1. En la pantalla Guardar/Cargar, selecciona CREAR PERFIL.
2. Si seleccionas NO en Autoguardar, un aviso te indica que se desactivará la opción Autoguardar; esto significa que el perfil y los ajustes no se guardarán automáticamente.
3. Utiliza el teclado en pantalla para escribir un nombre para tu perfil. Selecciona HECHO para terminar y a continuación selecciona una ranura de juego para guardar tu nuevo perfil.

Cargar un perfil

- En la pantalla Guardar/Cargar, selecciona CARGAR PERFIL. Elige tu perfil y selecciónalo.

El negocio de la venganza

La única forma de alcanzar la gloria en la fraternidad de Burnout Revenge es llegar en las posiciones de medalla al tiempo que te vengas de tus rivales de todas las formas posibles. Consigue actuaciones dignas de medalla en las pruebas de Carrera y Choque mientras cubres las calles con los restos de la destrucción...

Pantalla de juego



Clasificación en prueba y rango de venganza

Hazte con una posición de medalla y haz morder el polvo a tus enemigos. En el mundo de Burnout Revenge eres juzgado según tu rango de venganza. Empiezas como inofensivo.

La conducción agresiva y las maniobras extremas son la clave de tu éxito: provoca takedowns, embiste, desvia, choca, utiliza el impulso y derrapa para hacer subir con rapidez tu clasificación en la prueba y mejorar posiciones.

En cada prueba de Carrera o de Choque recibes una clasificación como por ejemplo, "Aceptable", y estas se combinan para obtener tu rango de venganza global, que se muestra en tu medidor de venganza. Al completar más pruebas, este medidor se va llenando hasta que alcances el rango siguiente. Con cada nuevo rango se desbloquean progresivamente nuevas pruebas en ocho ubicaciones distintas. Conseguir una buena clasificación en las pruebas y hacer subir tu rango de venganza lo es todo; así que ponte manos a la obra y juega sucio para que tu rango de Inofensivo pronto pase a la historia.

Nota: durante las pruebas, no pierdas de vista tu clasificación. Cuando haya cambios en ella, un ícono aparecerá para indicarlo.

Posiciones de medalla

Las posiciones de medalla desbloquean pruebas y pueden desbloquear coches más pesados o más rápidos en tu garaje. También afectan a tu clasificación definitiva; si solo consigues un bronce puede que tu clasificación descienda, pero si consigues un oro podría mejorar. Puedes reintentar las pruebas para mejorar tu posición de medalla y clasificación anteriores, pero no tiene sentido repetir la misma prueba si no mejoras, porque tu medidor de venganza no aumentará y no te ayudará a pasar al rango siguiente.

Nota: si obtienes una clasificación de Impresionante y además ganas una medalla de oro, tu clasificación definitiva será de Perfecto.

Barra de impulso

La conducción extrema y vengativa llena tu barra de impulso; desvía, embiste y machaca a tus rivales para robarles impulso. Si consigues un takedown, un nuevo segmento se añadirá a tu barra, pero si te hacen un takedown o chocas, lo perderás.

Takedowns

Los takedowns vengados, verticales, de choque de tráfico o con efecto son las expresiones más refinadas del arte de un piloto vengativo. Echa a un rival de la carretera para conseguir más impulso y mejorar tu clasificación en la prueba; algunos métodos de takedown son más eficaces que otros para mejorar la clasificación.

Takedowns distintivos

En el implacable mundo de los pilotos, los takedowns efectuados en determinadas ubicaciones tienen premio. En tu libro de takedowns se conservan fotos de estos momentos gloriosos (ver pág. 8).

Takedowns vengados

Si un rival te hace un takedown, queda marcado para venganza con una marca roja. Ve a por él siquieras mejorar tu clasificación con rapidez.

Rompechoques, Tiempo de impacto y Efecto

Rompechoques

En todas las pruebas de Choque (y en las pruebas de Carrera de los rangos desbloqueados posteriormente en el Tour mundial) puedes liberar el trueno que se oculta en tu capó y hacer detonar tu coche con un explosivo rompechoques. En las pruebas de Choque, el Multiplicador de explosión aumenta al hacer uso del rompechoques. En los choques de las pruebas de carrera avanzadas, puedes detonar tu vehículo para devolverle un favor explosivo al piloto que te hizo un takedown.

Efecto y Tiempo de impacto

Después del choque, puedes pasar a cámara lenta (Tiempo de impacto) para poder guiar tu maltratado coche hacia la trayectoria de tus rivales o del tráfico en general y, de esta forma, maximizar el caos.

Nota: en las pruebas de Choque puedes activar o desactivar el Tiempo de impacto automático. Selecciona MANUAL o AUTOMÁTICO en el menú DATOS CONDUCTOR > AJUSTES.

El arte del rompechoques:

1. Despues de chocar en las pruebas de Carrera de rangos superiores, utiliza el efecto para situarte y presiona **B** para detonar tu coche con un rompechoques; cuanto mayor sea tu barra de impulso, más terrible será la explosión. En todas las pruebas de Choque, pulsa **B** repetidamente cuando se inicie la cuenta atrás del rompechoques.
2. Mantén presionado **A** para activar Tiempo de impacto.
3. Utiliza **B** y Efecto para situar lo que quede de tu vehículo en la posición óptima para una máxima devastación.

Nota: en las pruebas de Carrera, si no consigues hacer takedown a un rival con un rompechoques, pierdes todo el impulso que tengas.

Pruebas de tipo Carrera

Enfréntate al reloj y haz papilla a los malévolos pilotos rivales en una anárquica comunión de velocidad pura y caos de takedowns. Hazte con la primera posición y reparte agresividad en unas calles construidas para servir de escenario a un festín de sangre.



CARRERA

Haz takedown a tus rivales, ábrete camino hasta el frente del pelotón y permanece allí en un vengativo recorrido hacia la línea de meta.



ATAQUE DETRÁFICO

Ataca al tráfico para mantener el reloj en marcha y utiliza el impulso para batir los objetivos de tiempo y llegar en posición de medalla.



VUELTA AL ROJO

Fuerza al extremo tus habilidades al volante y bate al crono.



FURIA AL VOLANTE

Haz takedown a tantos rivales como puedas dentro del límite de tiempo y consigue los objetivos para obtener una posición de medalla, pero ten cuidado con los daños críticos en tu coche.



ELIMINATORIA

Mantente unos pasos por delante de la manada. Cada 30 segundos, el piloto que ocupe la última posición es historia. Prueba algunos de los vehículos más rápidos de *Burnout Revenge* en esta prueba contra el reloj.



VISTA PREVIA

Prueba algunos de los vehículos más rápidos de *Burnout Revenge* en esta prueba contra el reloj.



CARRERA



GRAND PRIX

Una demente batalla de múltiples carreras de Grand Prix. Consigue puntos GP terminando las carreras en posición de medalla. Obtén los puntos suficientes para hacerte con una medalla al final.

Pruebas de tipo Choque



Da rienda suelta sobre el tráfico a tus frustraciones explosivas en el tiempo disponible. Causa tantos choques infernales y caóticos estallidos como puedas y cágate al vehículo objetivo para maximizar tus posibilidades de obtener una medalla de oro y una clasificación de Perfecto.



- Presta atención a la vista aérea de la cámara de choque para planificar tu recorrido de destrucción y observa los posibles peligros; a continuación, selecciona el mejor vehículo para llevar a cabo la tarea.
- Presiona **A** para activar la barra de control de arranque y vuelve a presionar **A** para detener su ascenso. De esta forma se establece tu velocidad de arranque.

2. Presiona **A** por tercera vez para arrancar. Acierta en la zona ideal en ambos extremos de la barra para conseguir una salida perfecta, pero no pierdas demasiado tiempo: la cuenta atrás va retrocediendo y cada segundo perdido son choques no provocados.
 - Acierta solo en la zona ideal superior para hacer una Salida rápida, o quédate corto en ambas zonas para una Salida lenta. Si no aciertas en las zonas adecuadas, tu motor podría explotar o calarse.
 - En las rampas, utiliza el efecto en todas direcciones para colocarte en la posición óptima de caída vertical, conseguir distancia o luchar contra el viento lateral.
3. Despues del arranque, guía tu coche para repartir el máximo castigo. Haz que los vehículos embisten el tráfico en su misma dirección para crear acumulaciones antes del choque.
4. Presiona **A** en cualquier momento para hacer zoom sobre tu vehículo; utiliza **B** para mover la cámara.
 - En el momento del impacto, mantén presionado **A** para pasar a Tiempo de impacto (cámara lenta) y utiliza **B** y Efecto para guiar tu coche hacia más vehículos.
 - Cada choque de tráfico suma impulso a tu medidor de impulso. Si causas un choque suficientemente masivo y alcanzas el 100%, se iniciará una cuenta atrás de 5 segundos para indicarte el momento de la detonación del rompechoques.
5. Durante la cuenta atrás, pulsa repetidamente **B** e intenta llevar la barra hasta el 100% para potenciar al máximo la explosión del rompechoques.
 - Cada vez que un coche explota por una explosión de rompechoques, tu Multiplicador de explosión se incrementa en 1; obtendrás la mejor puntuación si consigues detonar el rompechoques estando rodeado de tráfico.
 - Despues de la detonación podrás utilizar de nuevo el efecto.

Nota: para cancelar una carrera, abre el menú Pausa y selecciona REINTENTAR.

Tour mundial



Lábrate una reputación mundial para la devastación durante una campaña de Tour mundial. Progresa a través de los 10 rangos del Tour mundial; cada uno de ellos cuenta con pruebas de Carrera y Choque propias.

No todas las pruebas de cada rango están disponibles al mismo tiempo; una posición de medalla en una prueba desbloquea la siguiente.

El tour se inicia en EE.UU., pero si no dejas de vencer y conseguir medallas podrás llegar a dominar también Europa y el Extremo Oriente.

Nota: las pruebas finalizadas con éxito tienen una marca según la medalla conseguida.

Las pruebas que se acaban de desbloquear se marcan como Nuevas.

En cada ubicación abordada se muestra la mejor medalla y la mejor clasificación en cada una de las pruebas desbloqueadas.

1. Inicia tu recorrido de estragos en el rango 1 y elige tu ubicación.
2. Selecciona una prueba de Carrera o de Choque para competir (ver Pruebas de tipo Carrera en la pág. 6 y Pruebas de tipo Choque en la pág. 6).
3. Antes de lanzarte a las calles, elige tu coche y su color; al principio, las opciones son limitadas, pero podrás acceder a los mejores juguetes cuando empieces a ganar medallas.

Nota: si tienes una partida guardada de Burnout 3 Takedown o Madden NFL 06, se te premiará con un nuevo vehículo exclusivo para darte una ventaja inicial en tu carrera.

Hojas de retos

Enfrentate a ocho retos en cada ubicación.



- Selecciona HOJA DE RETOS en la pantalla de selección de pruebas de cada ubicación y échale una ojeada a través de los desafíos para saber cómo hacerte con los trofeos de reto y desbloquear los vehículos Desafío.

Libro de takedowns

En cada ubicación se conserva un registro de tus takedowns distintivos en un libro de takedowns.



- Selecciona LIBRO DETAKEDOWNS en la pantalla de selección de pruebas de la ubicación para ver las fotos y recordar esos dulces momentos (ver *Takedowns distintivos* en la pág. 5).

El reposo del piloto

Después de cada prueba del Tour mundial se puntuá tu destreza, y esta clasificación de prueba se desglosa en las pantallas de Resultados de venganza junto con tu actual rango de venganza. Tu actuación en las pruebas de tipo Carrera se compone de Habilidades al volante, Agresividad y Contraataque. En las pruebas de tipo Choque, la clasificación depende únicamente del número y del valor de los Vehículos siniestrados.

Datos del conductor

- Selecciona DATOS CONDUCTOR en el menú principal para consultar los detalles más nimios de tu carrera hasta el momento, configurar los ajustes del juego y guardar o cargar tu perfil.

Otros modos de juego

Multijugador

Acción cara a cara o por turnos con un máximo de seis jugadores. Los otros modos de juego multijugador son:

ATAQUE	Destruye más tráfico que tus rivales para ganar más dinero sucio.
DE TRÁFICO	
BATALLA	Enfrentamiento cara a cara para ver quién es capaz de causar la mayor montaña de vehículos en un choque.
DE CHOQUES	

Nota: si progresas en el Tour mundial podrás desbloquear ubicaciones y vehículos para el modo Multijugador.

BURNOUT REVENGE, SIN FRONTERAS CON XBOX LIVE

Xbox Live® es una comunidad para jugar en Internet mediante una conexión de alta velocidad o banda ancha. En esta comunidad podrás crear una identidad permanente de usuario y una Lista de amigos con otros jugadores. Asimismo, podrás ver si están conectados, invitarles a jugar y hablar con ellos en tiempo real mientras juegas.

CONEXIÓN

Para usar Xbox Live, necesitas que tu Xbox cuente con una conexión a Internet de alta velocidad o banda ancha y registrarte en el servicio Xbox Live. Para comprobar que Xbox Live está disponible en tu zona geográfica y para más información acerca de la conexión a Xbox Live, consulta www.xbox.com/connect

El menú de selección de Xbox Live

Compete contra otros cinco pilotos, como máximo; los modos de juego adicionales disponibles son Festival de choques, Tour de choque y Batalla de choques (ver Otros modos de juego en la pág. 8). Puedes formar equipos online con tus amigos, uniros a partidas como equipo o crear vuestras propias partidas.

Al progresar en el juego online se desbloquean nuevas pruebas; tus dos clasificaciones (una para las pruebas de tipo Choque y otro para las pruebas de tipo Carrera) se utilizan para emparejarte con pilotos de destreza similar en los modos Partida rápida y Buscar partidas. Estas clasificaciones son independientes de tu rango como piloto individual offline. Mejora tu clasificación online para competir contra los rivales más expertos del mundo hasta alcanzar la primera posición.

Nota: las ubicaciones de Choque y Carrera que desbloquees offline en cualquiera de los diez rangos de venganza serán también accesibles online.

Nota: tus clasificaciones online se calculan utilizando el conocido sistema de puntuación ELO.

PARTIDA RÁPIDA Entrá en una partida ya en marcha, únete a la juerga y enfrente a tus amigos o a otros pilotos con tu misma clasificación.

BUSCAR PARTIDAS Especifica los criterios y elige a qué partida quieras unirte.

CREAR PARTIDA Personaliza las pruebas de tipo Choque o Carrera en rondas y envía un mensaje a tus amigos o a los jugadores recientes para informarles de que has creado una partida y pedirles que formen un grupo y se apunten a la fiesta.

Nota: el número de rondas en modo Batalla de choques corresponde al número de veces que juegas contra cada jugador.

Amigos

Envía un mensaje a tus amigos o a los jugadores recientes para que formen un grupo y se apunten a tu partida personalizada.

PROGRESIÓN

Ajusta las opciones de juego y evalúa tu progreso online, que se mide en los niveles independientes de Choque y Carrera y cuya progresión permite desbloquear nuevos circuitos. Desbloquea el último nivel para poder acceder a todas las pistas.

PUNTUACIONES

Consulta la lista de los mejores jugadores online y offline y compárate con tus amigos y con pilotos de todo el mundo.

Nota: la corona que aparece sobre un piloto en Pruebas significa que es el líder y propietario mundial del derecho a chulear.

Guardar y cargar

Para gestionar tu perfil, selecciona DATOS DEL CONDUCTOR en el menú principal. Puedes optar por guardar tu perfil, cargar un perfil existente o crear uno nuevo. También puedes activar y desactivar el Guardado automático.

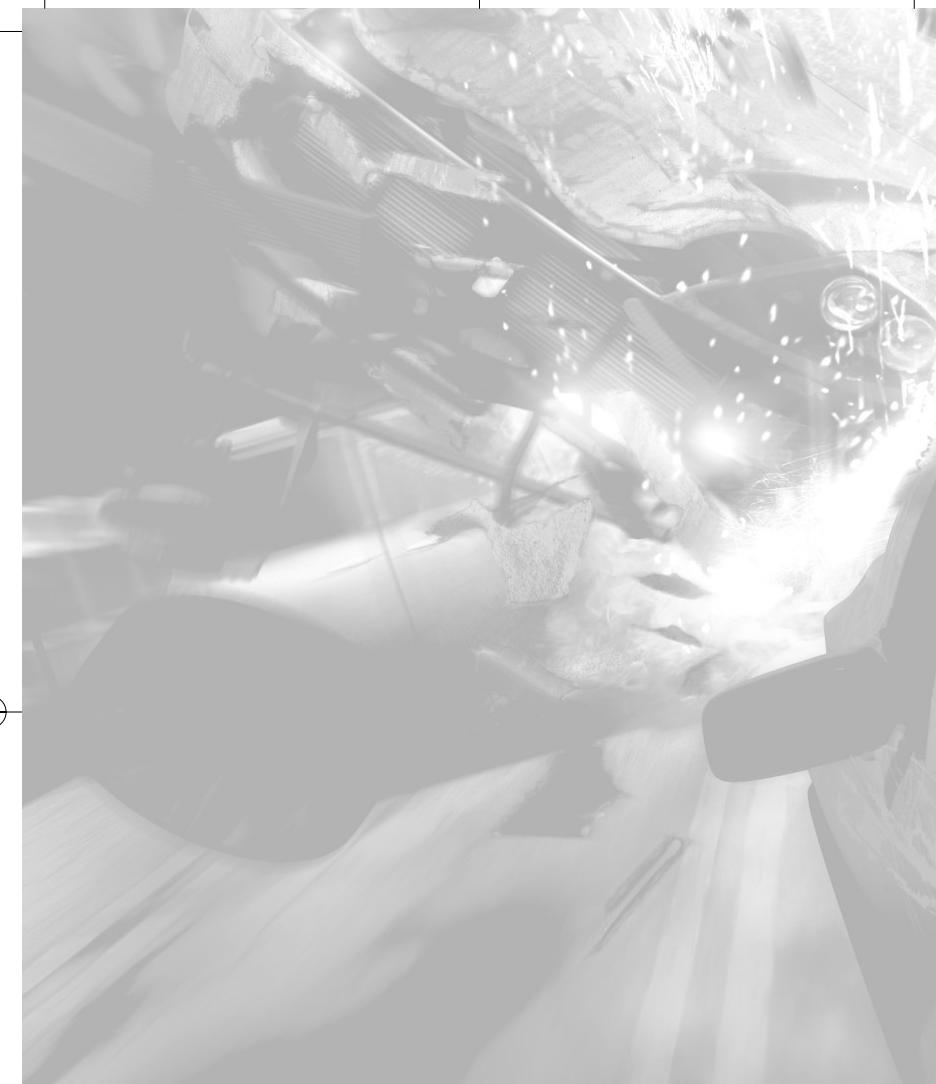
Guardar

- Si autoguardado está activado, tus progresos se guardan automáticamente.
- Para guardar tu perfil manualmente, selecciona DATOS CONDUCTOR en el menú principal y a continuación PERFIL > GUARDAR PERFIL.

Nota: los perfiles guardados anteriormente se pueden sobrescribir.

Cargar

- Al ponerlo en marcha, el juego solicitará que cargues un perfil.
- Para cargar un perfil después de haber iniciado la partida, selecciona DATOS CONDUCTOR en el menú principal y a continuación PERFIL > CARGAR PERFIL.



© 2005 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Electronic Arts, EA, el logotipo de EA y Burnout son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y en otros países. Reservados todos los derechos. El logotipo de Criterion Software y RenderWare son marcas comerciales o marcas registradas de Criterion Software Limited en EE.UU. y en otros países. Dolby, Pro Logic y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Reservados todos los derechos. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. EA™ es una marca de Electronic Arts™.
El logo DC Star es una marca comercial registrada de DC Shoes, Inc., Vista, California.